Toernooireglement SGA voor clubteams tot 12 jaar (D)

Artikel 1. Algemene bepalingen.
Door de schaakbond Groot-Amsterdam (SGA) kan jaarlijks voor zijn verenigingen een teamkampioenschap in de categorie tot 12 jaar worden uitgeschreven.

Artikel 2. Leeftijdscategorieën
Deelnemers mogen de leeftijd van 12 jaar pas bereiken op of na 1 januari van het jaar waarin het kampioenschap wordt gespeeld.

Artikel 3. Speeldata
Het toernooi wordt op 1 dag gespeeld. De speeldag wordt voor aanvang van het seizoen vastgesteld door de jeugdcommissie van de SGA.

Artikel 4. Leiding
4.1 De leiding van dit kampioenschap alsmede de handhaving van dit reglement berusten bij een door de jeugdcommissie van de SGA aangewezen vereniging. Deze vereniging wijst een toernooiorganisator aan.
4.2 Bij ontstentenis van de toernooiorganisator zal de organiserende vereniging een plaatsvervangende toernooiorganisator aanwijzen.
4.3 De toernooiorganisator zal een wedstrijdleider aanwijzen.

Artikel 5. Aanmelding van Teams
5.1 Elke bij de SGA aangesloten vereniging mag één of meerdere teams inschrijven voor dit kampioenschap. Er is geen maximum aan het aantal teams.
5.2 Aanmelding wordt gedaan bij de toernooiorganisator en dient te geschieden voor een door de toernooiorganisator vastgestelde datum.
5.3 De teams zijn verplicht bij inschrijving de namen en relatienummers van alle spelers bekend te maken. Deze spelers dienen op de opgavedatum als lid geregistreerd te zijn van de vereniging waarvoor wordt uitgekomen en als zodanig bij de KNSB bekend te zijn. Als bij de controle blijkt dat de spelers niet op de ledenlijst voorkomen van de betreffende vereniging worden deze als niet opgegeven beschouwd.
5.4 De spelers mogen niet gedurende hetzelfde schaakseizoen voor een andere vereniging zijn uitgekomen voor een SGA jeugd teamcompetitie of SGA jeugd teamkampioenschap, behoudens door het SGA-bestuur verleende dispensatie.
5.5 Teams bestaan uit minimaal 4 en maximaal 6 spelers.
5.6 Bij inschrijving dient er ook een vaste bordvolgorde opgegeven te worden van alle opgegeven spelers.
5.7 Bij meer dan 4 opgegeven spelers wordt de eerste 4 spelers van de bordvolgorde als basisopstelling beschouwd.

Artikel 6. Opstelling en invallers
6.1 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de oneven genummerde borden met zwart, aan de even genummerde borden met wit.
6.2 Er wordt gespeeld met een vaste bordvolgorde.

Artikel 7. Speelsysteem en indeling
7.1 Er worden 7 ronden gespeeld.
7.2 Er wordt ingedeeld volgens het Zwitsers systeem.

Artikel 8. Punten

Voor een gewonnen partij wordt aan de winnaar een bord punt toegekend. Voor een remisepartij krijgt ieder van de spelers een half punt. Een verloren partij levert geen punten op. Aan het team, dat in een wedstrijd meer bordpunten behaalt dan de tegenpartij, worden twee matchpunten toegekend; behalen beide teams evenveel bordpunten, dan verkrijgen ze elk één matchpunt (gelijkspel).

Artikel 9. Overtredingen

9.1 Bij overtreding van bepalingen van artikel 5 en/of 6 wordt de partij steeds verloren verklaard voor de speler die ten onrechte aan de wedstrijd heeft deelgenomen, c.q. aan een lager bord heeft gespeeld dan volgens de bordvolgorde is toegestaan.

9.2 Indien een team zonder bericht niet met tenminste 3 spelers voor de vastgestelde uiterste aanmelding tijd in het speellokaal aanwezig is, wordt het team beschouwd als niet te zijn opgekomen. Dat team wordt uit de competitie genomen.

Artikel 10. Eindstanden

De volgorde aan het einde van de wedstrijden wordt bepaald door het aantal matchpunten. Als dit gelijk is beslist het aantal bordpunten. Als dit tevens gelijk is, geldt achtereenvolgens:

- onderling resultaat;
- het aantal weerstandspunten op basis van matchpunten;
- Sonneborn-Berger punten op basis van matchpunten;
- het aantal bordpunten zonder 4^{de} bord, het aantal bordpunten zonder 3^{e} en 4^{e} bord, het aantal bordpunten zonder 2^{e}, 3^{e} en 4^{e} bord;

Als er 2 of meer teams zijn die op basis van bovenstaande condities gelijk zijn en waarvoor de eindstand van belang is voor de eerste 3 plaatsen of voor plaatsing voor het NK, speelt elk van deze teams een beslissingswedstrijd met speeltempo 3 minuten + 2 seconden increment tegen elk ander gelijk geëindigd team. Voor het resultaat van deze beslissingswedstrijd(en) wordt eerst naar de matchpunten gekeken, als deze gelijk zijn naar de bordpunten. Als deze beide gelijk zijn wordt ook weer naar het aantal bordpunten zonder 4^{de} bord, het aantal bordpunten zonder 3^{e} en 4^{e} bord, het aantal bordpunten zonder 2^{e}, 3^{e} en 4^{e} bord gekeken;

Mochten ook de beslissingwedstrijden geen duidelijkheid geven, dan zal over worden gegaan tot loting.

Artikel 11. Titels en prijzen

11.1 Het team dat eerste wordt verkrijgt de titel “Kampioen Clubteams D van de SGA”. De SGA stelt drie teamprijzen voor de drie hoogst geëindigde teams ter beschikking, alsmede individuele prijzen voor de spelers van deze teams.

11.2 Een vooraf vastgesteld aantal teams kwalificeren zich voor de Jeugdclubcompetitie D van de KNSB.

Artikel 12. Speeltempo

Het speeltempo bedraagt 15 minuten per speler per partij plus 5 seconden extra tijd per zet.

Artikel 13. Teamleider

Voor elk team benoemt de vereniging een teamleider. Een teamleider mag de spelers van zijn team adviseren remise aan te bieden of aan te nemen, of een partij op te geven. Hij moet zich echter beperken tot korte informatie, alleen gebaseerd op de stand van de wedstrijd, zonder daarbij inlichtingen te geven over de stelling(en) op het schaakbord.

Artikel 14. Bemoeienis.

Spelers hebben slechts met hun eigen partij bemoeienis en zij bepalen bindend het resultaat ervan. Maar de wedstrijdleider MOET de partij verloren verklaren voor de speler die zijn bedenktijd heeft overschreden, zelfs als beide spelers dit niet willen. Indien iemand zich met een partij van een ander bemoeit, kan de wedstrijdleider hem het verdere verblijf in de speelzaal ontzeggen.

Artikel 15. Fide-regels
De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel, in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit reglement niet anders is bepaald. Hierbij gelden de FIDE-Regels voor Rapidschaak (aanhangsel A volgens artikel A.5).
De volgende toevoegingen gelden hierbij:
a) De verzuimtijd is 15 minuten;
b) Voorts wordt artikel 7.5.5 en A.5.2 (1e alinea) niet toegepast. Dat betekent dat een onreglementaire zet zoals beschreven in artikel 7.5 niet tot verlies van de partij zal leiden, maar de partij wordt vervolgd vanaf de laatste reglementaire zet.
c) Als ten aanzien van artikel 11.3.2 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan krijgt die speler een waarschuwing. De arbiter heeft het recht te onderzoeken of het apparaat aanstaat. Als een dergelijk apparaat, zonder toestemming van de arbiter, aan staat, dan verliest die speler de partij, tenzij de arbiter anders beslist. Een speler die arriveert nadat de wedstrijd is begonnen, moet zijn of haar mobiele telefoon of andere elektronische apparaten direct uitzetten en wegleggen voordat de speler de eerste zet doet.
Artikel 16. Protesten.
Aantekenen van protest dient te geschieden binnen 30 minuten van het geconstateerde feit bij de fungerend wedstrijdleider, die de leiders van beide teams hiervan in kennis stelt. De protesterende vereniging moet dit protest binnen 3×24 uur schriftelijk bij de wedstrijdleider indienen. De wedstrijdleider dient het protest binnen 10 dagen te behandelen.
Artikel 17. Beroep.
Beroep tegen een beslissing van de wedstrijdleider is mogelijk bij de protestcommissie. Dit dient uiterlijk 10 dagen na dagtekening van die beslissing met redenen omkleed aan de secretaris van de commissie, de wedstrijdleider en de tegenpartij te worden verzonden. De wedstrijdleider voorziet de commissie vervolgens van alle relevante informatie. Binnen 3 weken brengt de commissie haar voor ieder bindende beslissing schriftelijk ter kennis aan de wedstrijdleider, het SGA-bestuur en de jeugdleider van de betrokken vereniging. De commissie heeft de bevoegdheid hieraan regels of aanwijzingen omtrent de uitvoering ervan toe te voegen. De commissie beslist bij meerderheid van stemmen. Staken de stemmen, dan wordt de oorspronkelijke beslissing van de wedstrijdleider gehandhaafd.
Artikel 18. Slotbepaling.
In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleider. Hierop staat beroep open bij het SGA-bestuur.

SGA, versie 17 februari 2024